

Nupul A on programm, mis toimib sündmuste rollOver, rollOut, press ja release korral. Nupule ei ole vaja anda nime (Instance Name).

```
// See programm on nupul A
on (rollOver)
{ T.text = "Nupul A on script nupu enda peal.
Sündmusteks on rollOwer ja rollOut";}
on (rollOut) {T.text = "";}
on (press)
{ T.text = "Nupul A oli sündmus press ja release";}
on (release) {T.text = "";}
```



Kihil Action kaadris Frame 1 on selline programm, mis toimib sündmuste onRollOver, onRollOut, onPress ja onRelease korral. Nupul on nimi N_B (Instance Name). Filmiklipil kirjaga Movie on nimi M_A. Pildil kirjaga Graphic nime anda ei saa ja seega ka sündmusele ei reageeri.

```
//See programm on kaadril Frame 1. Nupu B programm.
N_B.onRollOver = function(){T.text = "Nupu B script
on Laier Action, Frane 1. Sündmuseks onRollOwer ja
onRollOut";}
N_B.onRollOut = function(){T.text = "";}
N_B.onPress = function(){T.text = "Nupul B toimus sündmus onPress
ja onRelease";}
N_B.onRelease = function(){T.text = "";}
//See on filmiklipi programm
M_A.onRollOver = function(){T.text =
"Movie-1 on script Laier Action, Frane 1.
Sündmuseks onRollOwer ja onRollOut";}
M_A.onRollOut = function(){T.text = "";}
M_A.onPress = function(){T.text = "Movie-1 toimus sündmus onPress
ja onRelease";}
M_A.onRelease = function(){T.text = "";}
```



Movie

Graphic

Kihil Listener kaadris Frame 1 on selline programm, mis toimib sündmuste onMouseMove ja onMouseDown korral. Hiir on lisatud kuulataivate objektide hulka (addListener) ja iga liigutus suunab funktsiooni nuppC. Teksti väljastamine teostatakse vaid siis kui hiire koordinaat (_xmouse ja _ymouse) on nupul C.

```
var nuppC:Object = new Object;
nuppC.onMouseMove = function()
{if (_xmouse > 225 and _xmouse < 225+57 and _ymouse > 20 and
_ymouse < 20+57)
    {T.text = "Nupu C script on Laier Listener, Frane 1. Kuulatakse
sündmust sellel (onMouseMove)";}
//if (_xmouse < 225 or _xmouse > 225+57 or _ymouse < 20 or _ymouse > 20+57)
//    {T.text = "";}
}
nuppC.onMouseDown = function()
{if (_xmouse > 225 and _xmouse < 225+57 and _ymouse > 20 and
_ymouse < 20+57)
    {T.text = "Nupu C on hiireklikk Kuulatakse sündmuseid sellel
(onMouseDown ja onMouseUp)";}
}
//nuppC.onMouseUp = function(){T.text = "";}
```



```
Mouse.addListener(nuppC);
```